

## Pravidlá hry CRIBBAGE

### Cieľ hry

Hráči sa snažia vytvoriť rôzne bodujúce kombinácie, ktoré sa vytvárajú kartami v priebehu hry a sčítajú na konci hry ako aj z Cribbu. Víťazom hry je hráč, ktorý prvý dôjde do cieľa a dosiahne min 121 bodov. Body sa získavajú sčítaním párov, trojíc, štvoriec, postupiek a rôznych kombináciou kariet, ktorých súčet vytvára 15 a to počas priebehu hry ako aj na konci sčítaním kariet na ruke a Cribbu.

Pre hru sa používa celá sada 52 kariet; kráľ (K) je najvyšší, kráľovná (Q), Jack (J), 10, 9, ... až po eso, ktoré je vždy najnižšie. Všetky tvárové karty okrem esa sa počítajú za 10, ostatné podľa svojej číselnej hodnoty. Eso sa ráta za 1.

### Bodovanie

- **Pätnásť** – ak súčet kariet tvorí 15, resp. hráč vyloží kartu a zvýši tak súčet hodnôt na 15, získava **2 body** (napr. 9 a 6 alebo 5, 2 a 8)
- **Páry** – ak niekto vyloží kartu, ktorá tvorí pár s predchádzajúcou (je tej istej skupiny, ako napr. dve 4, alebo dve J), získava **2 body**.
- **Trojice, alebo Kráľovský pár** – ak, po tom ako bol urobený pár, je vyložená ďalšia karta tej istej skupiny (a nie je pri hre prekročený súčet 31) získava hráč **6 bodov**, lebo vytvoril 3 páry. (napr. K,K,K)
- **Štvorica, alebo dvojité Kráľovský pár** – ak, po tom ako bol urobený Kráľovský pár (trojica), je okamžite vyložená štvrtá karta tej istej skupiny (a nie je prekročený súčet 31) hráč, ktorý vyložil takúto štvrtú kartu dostáva **12 bodov**, lebo vytvoril 6 párov.
- **Postupky** – ak sú vyložené tri alebo viacej kariet v číselnej postupnosti, hráč, ktorý vyložil poslednú z nich, získava 1 bod za každú kartu postupky – aj keď nie sú v poradí (napr.: 5,6,4 = tri body). Pozn. keďže eso je najnižšie Kráľ (K), Kráľovná (Q) a eso netvorí postupku.
- **Rovnaký druh** – ak má hráč na ruke všetky karty rovnakého druhu (napr. srdce), získava **4 body**, príp. ak karta štart je tiež rovnakého druhu získava **5 bodov**
- **Tridsaťjeden** - ten hráč, ktorý dosiahne v hre 31, získava **2 body**. Ak je suma nižšia, ten kto položil ako posledný kartu, získava **1 bod**.
- **Jack štart** - ak je ŠTARTom Jack (J), rozdávatel okamžite získava **2 body**, ešte pred tým než hrá kartu.
- **Jack** – ak hráč má na ruke Jack, rovnakého druhu, ako je Štart, pri sčítaní bodov z ruky získava **1 bod**

Hru začína hráč, ktorý si vyberie najvyššiu kartu. Rozdá jednotlivým hráčom príslušný počet kariet (podľa počtu hráčov), z ktorých jednotliví hráči dajú karty do Cribbu.

### Dvojrúčny CRIBBAGE

Rozdá sa po 6 kariet, každý vráti 2 karty do Cribbu.

### Trojručny CRIBBAGE

Rozdá sa každému hráčovi po 5 kariet a jedna sa dá priamo do Cribbu; každý hráč vráti 1 kartu do Cribbu. Každý hrá za seba.

### Štvorroúčny CRIBBAGE

Rozdá sa po 5 kariet. Každý hráč vráti 1 kartu do Cribbu. Hráči oproti sebe hrajú spolu.

### Päťručny CRIBBAGE

Rozdá sa 5 kariet 4 hráčom. Rozdávatel dostane len 4 karty. Ostatní vrátia 1 kartu do Cribbu. Nakoľko hracia plocha má len tri dráhy, skóre pre 2. a 3. hráča sa značí na lístku. Každý hrá za seba.

### Šesťručny CRIBBAGE

Hrajú 3 spoluhráči. Každý druhý (ob-) hráč je spoluhráč. Rozdá sa 5 kariet prvým 4 hráčom. Rozdávatel a hráč po jeho pravici dostanú len 4 karty. Kto dostal 5 kariet vráti 1 do Cribbu.

### CRIBB

Po rozdání kariet, každý hráč vráti do Cribbu karty, ako je uvedené vyššie. Rozhodnutie, ktorú kartu odložiť do Cribbu, je dôležitou časťou hry. Tieto karty sa ukladajú na stôl tvárou dolu a vytvárajú Cribb. Cribb patrí rozdávatelovi a nepoužíva sa až kým sa nezložia všetky karty z rúk počas samotnej hry. Rozdávatel nakoniec získava body za všetky kombinácie z Cribbu.

### ŠTART karta

Po rozdání kariet jednotlivým hráčom, osoba po pravej strane karty preloží, rozdávatel zoberie vrchnú kartu spodnej časti sady a položí ju tvárou dole na opäť spojenú sadu. Keď všetci hráči vložia svoje karty do Cribbu, rozdávatel otočí vrchnú kartu, ktorá sa volá ŠTART. Nepoužíva sa počas hrania z ruky, ale pri záverečnom sčítaní je piatou kartou pre každého hráča, ako aj Cribbu. Ak je ŠTARTom Jack (J), rozdávatel okamžite získava 2 body.

Hrá sa v smere hodinových ručičiek. Hráč po ľavej strane od rozdávatelovi začína. Vyloží ktorúkoľvek kartu z ruky a položí ju pred seba tvárou hore; zároveň oznámi jej číselnú hodnotu. Potom vyloží jednu kartu ďalší hráč (ak hrajú len dvaja tak je to už rozdávatel) a oznámi hodnotu, ktorú zložené karty dávajú spolu. Hra pokračuje obdobne ďalej a hodnoty kariet sa pripočítavajú. Súčet však nemôže prekročiť 31. Ak hráč už nemá k dispozícii kartu, ktorú by vyložil, tak aby súčet neprekročil 31, oznámi „ideš“ („nemám“, „ďalší“, prípadne klopne na stôl). To značí, že protihráči môžu

hrať ďalej, až kým sa nedosiahne súčet 31, alebo už nikto nemá čo vyložiť. Ten hráč, ktorý sa priblíži k súčtu 31 najbližšie (zložil ako posledný kartu), získava **1 bod**. Ak uzavrel presne na 31, získava **2 body**. Napr. ak posledná karta, ktorá bola vyložená urobí 15, hráč získava 3 body. (Vysvetlenie: Získava 2 body za urobenie 15 a 1 bod za poslednú vyloženú kartu). Keď je dosiahnutá 31, alebo „ideš“ vyhlásené a zaznačené na hernej tabuli, pokračuje sa v hre ďalej od nuly. Nasleduje hráč, ktorý je po ľavici od hráča, ktorý ukončil predchádzajúcu hru. Hráči hrajú za radom, okrem prípadu, že niekto vyhlási „ideš“ a ostatní ešte majú možnosť hrať. Počas hry sa získavajú priebežne body za pätnástky, páry, trojice, štvorice, postupky (nemusí byť v poradí). (pr. ak začínajúci hráč položí na stôl kartu 7, ak nasledujúci položí 8, súčet je 15 a získava 2 body, ktoré sa zaznačia na hraciu plochu. Ak začínajúci hráč položí kartu 7 a nasledujúci hráč položí d'ášiu 7 je to pár a takisto získava 2 body. Ak by ďalší hráč za dvoma 7 položil tretiu 7, získava 6 bodov za trojicu. Ak prvý hráč položí 7, druhý 8, súčet je 15 a druhý hráč získava 2 body za 15, teraz ak ďalšia karta je 6, získava hráč 3 body za postupku 7,8,6). Všeobecne začínať s kartou číslo 5 a 10, nie je navhodnejšie, pretože je dosť veľká pravdepodobnosť, že nasledujúci hráč dosiahne 15.

Keď všetci hráči zložili všetky karty z ruky na stôl, začína hráč po ľavej strane od rozdáväjúceho (ten, čo začínal hru) počítať body z kariet na svojej ruke (štyri karty plus Štart). Za každú kombináciu pätnáco, párov, trojíc, postupiek, rovnakého druhu, príp. Jack zhodný so štartom, získava hráč príslušný počet bodov, o ktoré sa posunie na hracom pláne. Ak hráč prehliadne nejaké svoje body, možnosť získať tieto body má protihráč, ktorý si to všimne. Maximálny počet bodov z jednej ruky je 29 bodov (štyri 5 a J). Potom počíta svoje body nasledujúci hráč a posledný počíta rozdáväjúci. Ten si pripočíta aj body z Cribbu.

V ďalšom kole sa rozdáväjúcim stáva hráč po jeho pravici. Hra je ukončená, keď niekto dosiahne 121 bodov. Víťaz získava bod za hru, ktorý sa zaznačí na hernej doske. V prípade, že víťaz vyhral s náskokom vyšším ako 30 bodov (na hracej doske pri stave 90 bodov je tzv. skun line), víťaz získava 2 body do celkového hodnotenia. (ako by vyhral dve hry). V prípade, že hrajú traja hráči, víťaz s náskokom nad 30 bodov, získava 2 body. Ak jeden z jeho súperov je už za „skun line“ (stav nad 90 bodov), ten hráč si pripisuje 1 bod. (teda víťaz 2 body, druhý 1 bod a tretí nič).

Odpovede na vaše prípadné otázky ohľadne pravidiel, môžete získať na:

mobil: 0907 169875

skype: pavel\_sinko

e-mail: [inslovakia@stonline.sk](mailto:inslovakia@stonline.sk)

Niečo zo stratégie hry si môžete doplniť aj z adresy (v angličtine):

[http://21stsoftware.com/Card\\_Games/cribbage\\_card\\_games\\_rule.htm](http://21stsoftware.com/Card_Games/cribbage_card_games_rule.htm)

# Cribbage

## pravidlá hry